



Høgskolen i Telemark

DELEKSAMEN

5604 Multimedia, teoretisk del.

10.12.2008

Tid:	9-11 (2 timer)
Målform:	Bokmål
Sidetal:	2 inklusive forside.
Hjelpemiddel:	Kalkulator
Merknader:	Denne delprøven teller 40 % av karakteren i kurset.
Vedlegg:	Ingen

Eksamensresultata blir offentliggjort på nettet, via Arena høgskole. I tillegg finn du eksamensresultatlistar på utsida av eksamenskontoret, men da treng du kandidatnummeret ditt, så du bør notere dette på ein lapp og legge den i lommeboka.



Avdeling for allmennvitenskaplege fag.

Deleksamen 5604 Multimedia, teoretisk prøve.

- A. 10 %. Flash: Gjør rede for fordelene ved å bruke symboler med instanser fremfor å lage mange identiske grafiske/animerte objekter, når du f.eks skal animere en blomstereng med 100 tulipaner som åpner seg samtidig.
- B. 15 %. Flash: Forklar forskjellene mellom å bruke et multiframe Graphics symbol og å bruke et Movie Clip symbol når man skal lage en animasjon inne i et flash-prosjekt.
- C. 1 % Digitale bilder: Omtrent hvor mange farger kan et digitalt bilde med 16 bits fargedybde maksimalt representere?
- D. 3 % Digitale bilder: Forklar kort hva anti-aliasing er.
- E. 10 %. Digitale bilder: Anta at du har to (2) vektorgrafikk filer lagret på harddisken din, den ene inneholder en rød sirkel med radius på 100 pixler, den andre en rød sirkel med radius på 999 pixler. Hvor stor vil størrelsen på hver av de to filene være i forhold til hverandre? Forklar svaret ditt.
- F. 15 %. Digital Video: Innen digital video støter vi på en rekke filformater, eksempelvis .avi .mov, .prel, .wmv og .mv4. Grei ut om hvorfor vi har så mange ulike filformater? Bruk gjerne eksempler.
- G. 15 % Digital video: Forklar forskjellene mellom intraframe komprimering og interframe komprimering av video.
- H. 1 % Digital lyd: Lyd-Cd'er har en samplingrate på 44,1 kHz. Hva er da frekvensområdet som kan lagres og gjengis på en slik plate?
- I. 10 % Generelt: Hva betyr det at et gitt medie filformat er et containerformat? Gi eksempler.
- J. 10 % Digitalisering: Forklar, med flere eksempler, digitalisering av bilder.
- K. 10 % Presentasjoner: Forklar hva den såkalte 10-20-30 regelen i forbindelse med presentasjoner og presentasjonsfoiler går ut på..



Høgskolen i Telemark

DELEKSAMEN

5604 Multimedia, praktisk del.

10.12.2008

Tid:	11.30-14.30 (3 timer)
Målform:	Bokmål
Sidetall:	5 inklusive forside og vedlegg.
Hjelpemiddel:	Alle, unntatt bruk av egen pc og kommunikasjon med andre.
Merknader:	Denne delprøven teller 60 % av karakteren i kurset. Alle kildefiler finnes på cd'en som er delt ut. Du skal levere besvarelsen din elektronisk.
Vedlegg:	1 ark med bilder + 1 cd.

Eksamensresultata blir offentliggjort på nettet, via Arena høgskole. I tillegg finner du eksamensresultatlistene på utsiden av eksamenskontoret, men da trenger du kandidatnummeret ditt, så du bør notere dette på en lapp og legge den i lommeboka.



Avdeling for allmennvitenskapelige fag.

Instruks:

- Last alle filer ned til lokal disk eller M og arbeid herifra.
- Ta stadige backuper av det du gjør undervegs.
- I oppgave 1 og 2 skal dere bearbeide mediefiler, og klargjøre de for bruk i oppgave 3.
- Dersom dere ikke rekker/klarer alle del-oppgavene i oppgave 1 & 2, så har jeg laget reserve filer som dere kan bruke som erstatning i oppgave 3.
- I utregningen av score/karakter i oppgave 3 vil det ikke spille noen rolle om du bruker dine egne filer fra oppgave 1 og 2, eller om du bruker reservefilene.
- Innlevering:
 - Dobbeltsjekk at du leverer riktige filer.
 - Alle filene skal legges inn i en mappe som du gir navnet "5604_h08_kandidat_dittkandidatnummer", eks:
 - 5604_h08_kandidat_99
 - Filen fra hver enkelt deloppgave skal identifiseres med oppgave/deloppgave nummer.
 - Du kan/bør også levere en .txt fil hvor du noterer hva du har gjort på de ulike oppgavene, slik at sensorene kan få hjelp til å forstå hvordan du har tenkt underveis. Bruk korte setninger/stikkord.
 - Innleveringsmappen skal tilslutt brennes over på to (2) cd plater. Putt en cd i hver av de to konvoluttene som er delt ut, og skriv studentnummeret ditt på konvoluttene. Lim så igjen.
 - Demonstrasjon av brenning av cd plater finner dere i fila cdbrenning.swf som ligger vedlagt. Demoen ligger også på <http://www2.hit.no/af/ifim/kurs/kurs5604/h08/brenning/>
- Oppgavefilene ligger tilgjengelig for nedlasting i kursets rom i Fronter.

Oppgaver:

1. 22 %

Kildefilene finner du i mappen "oppgave1". Lever i hver deloppgave både psd-fila/filene og den fila/filene du kommer til å bruke i oppgave 3.

- A. 4 % Lag bildet som du ser i vedlegg 1A med oppløsningen 600*600 pixler. Bruk bildene 1a1.jpg 1a2.jpg og 1a3.jpg
- B. 2 % Lag bildet som du ser i vedlegg 1B med oppløsningen 500*300 pixler. Bruk bildet 1b.jpg.
- C. 10 % Lag bildet som du ser i vedlegg 1C med oppløsningen 800*600 pixler. Bruk bildet 1c.jpg.
- D. 6 % Lag to ulike knapper med et brann-relatert tema i Photoshop Elements. Hver av knappene skal lages i tre utgaver; en for Up, en for Over og en for Down framen i et Button symbol i flash. Knappene skal ikke være helt rektangulære, men ha gjennomsiktig bakgrunn. La knappene ha en størrelse på ca 80*80 pixler. Bruk gjerne knappene senere i oppgave 3C for å lenke til galleriet og videoen.

2. 18 %

Kildefilene finner du i mappen "oppgave2".

- A. 3 % I den ferdige applikasjonen hører du en lyd når man går inn i galleriet. Ta utgangspunkt i filen oppgave2a.wav, og lag den lyden du hører i det ferdige prosjektet. Lever den ferdige lydfila i et egnet format.
- B. 15 % Lag videoen du kan se i oppgave2b.html. Lagre videoen i Windows media video format. Lever kun den ferdige wmv filen. Du skal IKKE bruke videoen i oppgave 3.

3. 60 % Kildefilene finner du i mappen "oppgave3"
- A. 15 % Lag Flash filen du ser demonstrert i oppgave3a.html
- Størrelse: 500*300 pixler.
 - Lever kun fla filen.
- B. 10 % Lag Flash filen du ser demonstrert i oppgave3b.html.
- Størrelse 600*600 pixler.
 - Lever kun fla filen.
- C. . 35 % Lag flash filen du ser demonstrert i oppgave3c.html
- Du skal i denne oppgaven ta utgangspunkt i filen "oppgave3c_start fla". Denne filen er halvferdig, og dere skal lage et program som er mest mulig likt den ferdige filen som ligger på cd platen. Studer den halvferdige flashfilen, slik at du vet hva som befinner seg der fra før av, og gjør det som trengs for å gjøre filen ferdig.
 - VIKTIG melding til de som tar opp igjen faget fra i fjor: prosjektfilen "oppgave3c fla" baserer seg på ActionScript 2.0. For å endre til ActionScript 3.0 (Som vi brukte i fjor) MÅ du gjøre følgende:
 - Åpne prosjektfila
 - Trykk: File→Publish Settings →Flash → ActionScript version og velg ActionScript 3.0. Klikk OK.
 - Du kan sjekke hvilken versjon av ActionScript som er aktiv ved å klikke på et tomt område på stage og så se i Property Inspector.
 - Lever: prosjektfilen (fla), og et ferdig publisert prosjekt med html og swf filer.

Brann hos naboen til brannvesenet
Ved 18-tida i kveld brøt det ut brann i nabobygningen til brannstasjonen i Lunde.

Av E
Plus

**Seks berget seg ut fra
brann**

Op
Tele
brar

- De
og c
inne
teilig

En i
seg

- De
røyt
mer
sier

Kl
brar
byg
Bra

Hus totalskadd i brann

FULL FYR: Det brant kraftig i huset på
ARILD ENGER

Et hus i Norbygdavæien mellom Be og Lunde
ble totalskadd i en brann tirsdag ettermiddag

Det vil merket
TIPS en video til agent
Sjekk ut

- De
det
sier

Like før klokka 19 onsdag begynte
brannen i et kombinert verksted og
Gvarv. Seks personer kom verberget

bybygningen til

Vedlegg 1A



Vedlegg 1B



Vedlegg 1C