



Høgskolen i Telemark

**DELEKSAMEN**

**6081 Web-prosjekt**

**03.05.2012**

Tid: 4 timer

Målform: Bokmål/Nynorsk

Sidetal: 4 inklusive forside og vedlegg.

Hjelpemiddel: Ingen.

Merknader: Denne delprøven teller 60 % av karakteren i kurset.

Vedlegg: 1

**Eksamensresultata blir offentliggjort på nettet, via Arena høgskole.**



Avdeling for  
allmennvitenskaplege fag.

## Oppgaver:

### 1. 20 % Morville-modellen

Gjør rede for følgende to områder/punkter i Morville-modellen:

- Attraktiv (Desirable)
- Finnbar/mulig å finne (Findable)

### 2. 10 % Markører/umiddelbar kommunikasjon

Nina Furu har i sitt arbeid identifisert (minst) fire måter brukere danner seg et førsteinntrykk av et nettsted på. De visuelle signalene på disse områdene kaller hun markører.

Oppgave: Gjør rede for målgruppemarkører

### 3. 10 % Prosjektarbeid

Gjør rede for styringssløyfen for prosjektstyring og hvordan denne benyttes.

### 4. Teknologier

- a. 10 % Forklar hva PHP og JavaScript er, hvor de to ulike teknologiene kjøres/tolkes, og hvordan man kan bruke disse i en nettside/nettsted.
- b. 5 % Gjør kort rede for de viktigste nye funksjonene i HTML5.

## HTML & CSS

### 5. 7,5 % Forklar følgende css koder:

- a. `a:link {font-weight:bold} a:active {font-size:14px}`
- b. `a:visited {font-size:120%} a:hover {color:rgb(255,0,0)}`
- c. `p.oppsummering{font-style: italic; margin 0px 5px 0px; color: red; }`
- d. `ol ol li {list-style: decimal}`
- e. `#topp {background-image: url(bilder/bilde.gif); background-repeat:no-repeat;}`
- f. `img#topp2{float:left; height:100px; width:auto; }`

**6. 7,5 %** Svar kort på følgende spørsmål.:

- a. Forklar de understrekede delene i følgende url:  
<http://fag.hit.no/kurs/kurs1234/velkommen.html>
- b. Hva er Internet?
- c. Hva kan en hyperlenke i html peke på/til?
- d. Hva slags informasjon kan vi legge i hodet (head) i et html dokument?
- e. Hvor tolkes/kjøres html kode?
- f. Hva er attributter og attributtverdier i sammenheng med HTML?
- g. Hva er forskjellen mellom class og id i CSS?

**7. 15 %** Vi kan implementere CSS på tre ulike måter; i egne stilark, i head og inline i starttagger. Gjør rede for når vi kan tenke oss å bruke de tre ulike metodene, og si noe om fordeler og ulemper ved bruk av hver av de tre ulike metodene.

**8. 15 %** Skriv koden til følgende:

- a. HTML: En uordnet og en ordnet liste med tre punkter hver. Den uordnede listen skal ha to innrykksnivåer.
- b. HTML: En overskrift som også er en lenke som fører til [www.hit.no](http://www.hit.no)
- c. HTML: En tabell som har tre rader. Første rad skal inneholde kolonneoverskrifter. Første og andre rad skal ha tre kolonner, tredje rad skal ha to kolonner.
- d. HTML: en starttag til et HTML skjema. Innholdet i skjemaet skal sendes til filen motta.htm når send/submit knappen blir trykket.
- e. HTML, skjemaelementer: Et tekstfelt med en forhåndsutfylt tekst: "fornavn" + et tekstfelt for innfylling av en lengre tekst.
- f. HTML: fire radioknapper hvor man skal velge farger. Rød skal være forhåndsvalgt.
- g. CSS: overskrift nivå 1, 2 og 3 skal ha rød skrift, bruke skrifttypen Verdana, ikke ha padding på noen av sidene. Overskrift nivå 1 skal være understreket.
- h. CSS: ubesøkte lenker skal ha blå tekstfarge, lenker som er aktive skal ha rød bakgrunnsfarge og besøkte lenker skal ha grønn farge og ikke ha understreking. (alle hyperlenker har i utgangspunktet understreking).

## Vedlegg 1, kodeliste.

Listen er kun ment som en «trigger» for kandidatenes hukommelse. Listen er ikke komplett, listen er heller ikke styrende for oppgavenes innhold osv.

### **HTML/XHTML:**

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<!-- Eller: -->
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />
<title>Untitled Document</title>
</head>
<html> <head><title> <body> <link> <script>
<h1> <h2> <h3> <h4> <h5> <h6>
<p> <br /> <hr /> <pre> <blockquote> <em> <strong> <code> <style>
<b> <i> <a> <img /> <ul> <ol> <li> <dl> <dd>
<table> <th> <tr> <td> <form> <input> <select> <option> <textarea>
<div> <span> <!-- abc -->
name href alt method target type input submit password text size radio checkbox value
src
target link rel class id style title
```

### **CSS:**

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="minstil.css" />
margin padding border font-size color background-color background-image
background repeat
font-family text-align text-decoration list-style-type position float
lower-alpha upper-alpha none inherit decimal disc circle square
```

### **JavaScript**

```
<script type="text/javascript"></script>
<script type="text/javascript" src="abc.js"></script>
window document form var function onclick onsubmit alert write value
```

### **PHP:**

```
echo print include
```

*Lykke til!*

## Oppgåver:

### 1. 20 % Morville-modellen

Gjer rede for følgjande to områder/punkt i Morville-modellen:

- Attraktiv (Desirable)
- Finnbar/mulig å finne (Findable)

### 2. 10 % Markører/ umiddelbar kommunikasjon

Nina Furu har i sitt arbeid identifisert (minst) fire måtar brukarar danner seg eit førsteinntrykk av ein nettstad på. Dei visuelle signala på disse områda kallar hun markører.

Oppgåve: Gjør rede for målgruppemarkører

### 3. 10 % Prosjektarbeid

Gjer rede for styringssløyfa for prosjektstyring og korleis denne nyttast.

### 4. Teknologiar

- a. 10 % Forklar kva PHP og JavaScript er, kor dei to ulike teknologiane kjørast/tolkast, og korleis ein kan bruke disse i en nettside/nettstad.
- b. 5 % Gjør kort rede for dei viktigaste nye funksjonane i HTML5.

## HTML & CSS

### 5. 7,5 % Forklar følgjande css koder:

- a. `a:link {font-weight:bold} a:active {font-size:14px}`
- b. `a:visited {font-size:120%} a:hover {color:rgb(255,0,0)}`
- c. `p.oppsummering{font-style: italic; margin 0px 5px 0px; color: red; }`
- d. `ol ol li {list-style: decimal}`
- e. `#topp {background-image: url(bilder/bilde.gif); background-repeat:no-repeat;}`
- f. `img#topp2{float:left; height:100px; width:auto; }`

**6. 7,5 %** Svar kort på følgjande spørsmål:

- a. Forklar dei understreka delane i følgjande url:  
<http://fag.hit.no/kurs/kurs1234/velkommen.html>
- b. Kva er Internet?
- c. Kva kan ein hyperlenke i html peke på/til?
- d. Kva slags informasjon kan vi legge i hodet (head) i eit html dokument?
- e. Kor tolkast /kjørast html kode?
- f. Kva er attributtar og attributtverdiar i samanheng med HTML?
- g. Kva er forskjellen mellom class og id i CSS?

**7. 15 %** Vi kan implementere CSS på tre ulike måtar; i egne stilark, i head og inline i starttaggar. Gjør rede for når vi kan tenke oss å bruke dei tre ulike metodane, og si noe om fordeler og ulemper ved bruk av kvar av dei tre ulike metodane.

**8. 15 %** Skriv koden til følgjande:

- a. HTML: En uordna og en orda liste med tre punkter kvar. Den uordna lista skal ha to innrykksnivå.
- b. HTML: En overskrift som også er ein lenke som fører til [www.hit.no](http://www.hit.no)
- c. HTML: En tabell som har tre rader. Første rad skal innehalde kolonneoverskrifter. Første og andre rad skal ha tre kolonnar , tredje rad skal ha to kolonnar.
- d. HTML: ein starttag til et HTML skjema. Innhaldet i skjemaet skal sendes til filen motta.htm når send/submit knappen blir trykket.
- e. HTML, skjemaelement: Et tekstfelt med en forhandsutfylt tekst: "fornavn" + et tekstfelt for innfylling av ein lengre tekst.
- f. HTML: fire radioknapper kor ein skal velje farger. Rød skal være førehandvalt.
- g. CSS: overskrift nivå 1, 2 og 3 skal ha rød skrift, bruke skrifttypen Verdana, ikkje ha padding på nokon av sidene. Overskrift nivå 1 skal være understreket.
- h. CSS: ubesøkte lenker skal ha blå tekstfarge, lenker som er aktive skal ha rød bakgrunnsfarge og besøkte lenker skal ha grøn farge og ikkje ha understreking. (alle hyperlenker har i utgangspunktet understreking).

## Vedlegg 1, kodeliste.

Listen er kun ment som en «trigger» for kandidatenes hukommelse. Listen er ikke komplett, listen er heller ikke styrende for oppgavenes innhold osv.

### **HTML/XHTML:**

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<!-- Eller: -->
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />
<title>Untitled Document</title>
</head>
<html> <head><title> <body> <link> <script>
<h1> <h2> <h3> <h4> <h5> <h6>
<p> <br /> <hr /> <pre> <blockquote> <em> <strong> <code> <style>
<b> <i> <a> <img /> <ul> <ol> <li> <dl> <dd>
<table> <th> <tr> <td> <form> <input> <select> <option> <textarea>
<div> <span> <!-- abc -->
name href alt method target type input submit password text size radio checkbox value
src
target link rel class id style title
```

### **CSS:**

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="minstil.css" />
margin padding border font-size color background-color background-image
background repeat
font-family text-align text-decoration list-style-type position float
lower-alpha upper-alpha none inherit decimal disc circle square
```

### **JavaScript**

```
<script type="text/javascript"></script>
<script type="text/javascript" src="abc.js"></script>
window document form var function onclick onsubmit alert write value
```

### **PHP:**

echo print include

*Lykke til!*